

Hotkeyliste öffnen: K


Kamera

Schwenken	LMT ziehen	Bewegen	MMT ziehen
Dolly	Alt + RMT ziehen	Brennweite Zoom	Alt + Mausrad
Nächste:		Ansichtspunkt wählen	Alt + Strg + RMT
Kamera	Umschalt + N	Verdrehen	Alt + Strg + Mausrad
Viewset	Umschalt + N	Perspektive	Alt + Umschalt + RMT

Umgebung

Starke Helligkeitsveränderung	↑ / ↓	Geringe Helligkeitsveränderung	← / →
Umgebung drehen	Strg + LMT ziehen	Umgebungsposition zurücksetzen	Strg + R
Hintergrundmodus:		Öffnen:	
Beleuchtungs-umgebung	E (Environment)	Beleuchtungs-umgebung	Strg + E
Farbe	C (Color)	Hintergrundbild	Strg + B
Hintergrundbild	B (Backplate)	Boden verflachen	G

Datei

Neues Projekt	Strg + N	Projekt öffnen	Strg + O
Speichern	Strg + S	Projekt speichern als	Alt + Strg + S
Import	Strg + I	Programm beenden	Strg + Q

Allgemein

Rückgängig	Strg + Z	Zur Queue hinzufügen	Strg + U
Screenshot	P	Pause	Umschalt + P
Render	Strg + P	Nur dieses anzeigen	Alt + LMT + Klick

Benutzeroberfläche

Fenster Projekt ein-/ausblenden	Leertaste	Bibliothek ein-/ausblenden	M
Werkzeugleiste ein-/ausblenden	T	Ribbon ein-/ausblenden	R
KeyShot VR	V	Vollbild	F
Heads-Up-Anzeige	H	Koordinatensystem	Z
Präsentationsmodus	Umschalt + F	Lichtquellen anzeigen	L
Auswahl-Umrandungen	Alt + S	Marquée-Auswahl	Umschalt + LMT ziehen
Nächstes Szenen-Set anzeigen	Umschalt + M		

Materialien

Material editieren	Doppelklick LMT	Material auswählen	Umschalt + LMT
Ausgewähltes Material zuweisen	Umschalt + RMT	Kopie des Materials zuweisen	Umschalt + Strg + RMT

Echtzeit

Leistungsmodus	Alt + P	Eigenschatten	S
Detaillierte indirekte (globale) Beleuchtung	I	NURBS	N

Animation

Playback ein-/ausschalten	Umschalt + Leertaste	Zeitleiste ein-/ausblenden	A
---------------------------	-----------------------------	----------------------------	---

Hotkeyliste öffnen: K



Kamera

Schwenken	LMT ziehen	Bewegen	MMT ziehen
Dolly	Alt + RMT ziehen	Brennweite Zoom	Alt + Mausrad
Nächste:		Ansichtspunkt wählen	Alt + ⌘ + RMT
Kamera	Umschalt + N	Verdrehen	Alt + ⌘ + Mausrad
Viewset	Umschalt + N	Perspektive	Alt + Umschalt + RMT

Umgebung

Starke Helligkeitsveränderung	↑ / ↓	Geringe Helligkeitsveränderung	← / →
Umgebung drehen	⌘ + LMT ziehen	Umgebungsposition zurücksetzen	⌘ + R
Hintergrundmodus:		Öffnen:	
Beleuchtungs-umgebung	E (Environment)	Beleuchtungs-umgebung	⌘ + E
Farbe	C (Color)	Hintergrundbild	⌘ + B
Hintergrundbild	B (Backplate)	Boden verflachen	G

Datei

Neues Projekt	⌘ + N	Projekt öffnen	⌘ + O
Speichern	⌘ + S	Projekt speichern als	Alt + ⌘ + S
Import	⌘ + I	Programm beenden	⌘ + Q

Allgemein

Rückgängig	⌘ + Z	Zur Queue hinzufügen	⌘ + U
Screenshot	P	Pause	Umschalt + P
Render	⌘ + P	Nur dieses anzeigen	Alt + LMT + Klick

Benutzeroberfläche

Fenster Projekt ein-/ausblenden	Leertaste	Bibliothek ein-/ausblenden	M
Werkzeugleiste ein-/ausblenden	T	Ribbon ein-/ausblenden	R
KeyShot VR	V	Vollbild	F
Heads-Up-Anzeige	H	Koordinatensystem	Z
Präsentationsmodus	Umschalt + F	Lichtquellen anzeigen	L
Auswahl-Umrandungen	Alt + S	Marquée-Auswahl	Umschalt + LMT ziehen
Nächstes Szenen-Set anzeigen	Umschalt + M		

Materialien

Material editieren	Doppelklick LMT	Material auswählen	Umschalt + LMT
Ausgewähltes Material zuweisen	Umschalt + RMT	Kopie des Materials zuweisen	Umschalt + ⌘ + RMT

Echtzeit

Leistungsmodus	Alt + P	Eigenschaften	S
Detaillierte indirekte (globale) Beleuchtung	I	NURBS	N

Animation

Playback ein-/ausschalten	Umschalt + Leertaste	Zeitleiste ein-/ausblenden	A
---------------------------	-----------------------------	----------------------------	---